 let div\_roundU=document.querySelectorAll('.roundU');

    console.log(div\_roundU);

    let div\_roundC=document.querySelectorAll('.roundC');

    const colors=["red", "yellow", "orange", "green", "blue", "pink","skyblue","purple"];

    let bul, pgia;

    let chose\_c = [];

    let guess\_c=[];

    let count\_rounndU=0;

    let count\_rounndC=0

    let icheck=0;

    //פונקצייה בה המחשב בוחר את 4 הצבעים.

    function secretColors()

    {

        for(let i=1;i<=4;i++)

        {

            let rand\_num = Math.floor((Math.random()\*8));

            chose\_c.push(colors[rand\_num]);

        }

        console.log(chose\_c);

    }

    secretColors();

     //פונקציה הבודקת כמה בול וכמה פגיעה.

    function checkGuess(guess\_c\_in)

    {

        let bul\_in=0, pgia\_in=0;

        let temp=[];

        for(let i=0;i<4;i++)

        {

            temp.push(chose\_c[i]);

        }

        for(let i=0;i<4;i++)

        {

            if(temp.includes(guess\_c\_in[i]))

            {

                   let flag=false;

                   let color=guess\_c\_in[i];

                   for(let j=0;j<4;j++)

                   {

                       if(temp[j]===guess\_c\_in[j]&&temp[j]===color)

                       {

                           bul\_in++;

                           flag=true;

                           temp[j]="";

                       }

                       if(flag)

                           break;

                   }

                   if(!flag)

                   {

                       pgia\_in++;

                       for(let j=0;j<temp.length;j++)

                       {

                           if(temp[j]===color)

                           {

                                   temp[j]="";

                                   break;

                           }

                       }

                   }

            }

        }

       bul=bul\_in;

       pgia=pgia\_in;

    }

     //פונקציה הממלא את השחורים והלבנים.

     function score()

     {

         for(let i=1;i<=bul;i++)

         {

             div\_roundC[count\_rounndC].style.backgroundColor="black";

             count\_rounndC++;

         }

         for(let i=1;i<=pgia;i++)

         {

             div\_roundC[count\_rounndC].style.backgroundColor="white";

             count\_rounndC++;

         }

         for(i=1;i<=4-bul-pgia;i++)

             count\_rounndC++;

     }

    //פונקצית ניצחון

     function won()

     {

        let buttons=document.querySelectorAll('input');

        console.log(buttons);

        for(let i=0;i<8;i++)

        {

            buttons[i].disabled=true;

        }

        let p=document.querySelector('#text');

        p.innerText="You won!!!!"

     }

    //פונקציה בה השחקן מנחש את הצבעים

    function guess(c)

    {

        if(count\_rounndU<12\*4)

        {

            div\_roundU[count\_rounndU].style.backgroundColor =colors[c];

            guess\_c.push(colors[c]);

            count\_rounndU++;

            icheck++;

            if(icheck===4)

            {

                icheck=0;

                checkGuess(guess\_c);

                score();

                if(bul===4)

                    won();

                else

                    guess\_c.splice(0,4);

            }

        }

        else

        {

            let p=document.querySelector('#text');

            p.innerText="GAME-OVER"

        }

    }